

<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT ACCIDENT DOMESTIQUE</b></p> <p>Vous pouvez faire une tentative d'assassinat sur un joueur, mais uniquement à sa Résidence ou à sa Garçonnière.</p> <p>Cette tentative d'assassinat n'est pas corromptible.</p> <p><u>A1</u></p>	<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT ATTENTAT AU MORTIER</b></p> <p>Vous devez payer 3 MP.</p> <p>Tous les joueurs qui se trouvent dans la localisation visée sont tués.</p> <p>Vous ne payez qu'1 MP si vous contrôlez la carte Influence <i>Marchands d'armes.</i></p> <p>A2</p>	<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT BRAQUAGE</b></p> <p>Cette carte ne peut être jouée que si la Banque est ouverte.</p> <p>Tous les joueurs localisés à la Banque doivent vous remettre leur argent en main.</p> <p>A3</p>
<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT CAMBRIOLEURS</b></p> <p>Vous pouvez tenter de cambrioler la Résidence d'un joueur.</p> <p>Si celui-ci n'avait pas choisi la Résidence comme localisation, il doit vous remettre 2 MP (ou tout ce qu'il a en poche s'il n'a pas ses 2 MP).</p> <p><u>A4</u></p>	<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT C.I.A.</b></p> <p>Ne peut pas être jouée si vous avez devant vous la carte Influence <i>Socialistes</i> ou <i>Syndicats.</i></p> <p>Permet de disposer d'une tentative d'assassinat Ou d'annuler une tentative d'assassinat sur n'importe quel joueur OU de regarder le compte en Suisse d'un autre joueur.</p> <p>A5</p>	<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT GARDE DU CORPS</b></p> <p>Vous devez payer 2 MP.</p> <p>Permet de réaliser une tentative d'assassinat ou de vous protéger d'une tentative d'assassinat.</p> <p>A6</p>
<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT INFORMATEUR</b></p> <p>Vous devez payer 2 MP.</p> <p>Vous pouvez tenter un assassinat sur un même joueur en donnant deux localisations différentes.</p> <p>A7</p>	<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT K.G.B.</b></p> <p>Ne peut pas être jouée si vous avez devant vous la carte Influence <i>Radicaux, Monarchistes, Eglise, Chrétiens démocrates</i> ou <i>Conservateurs.</i></p> <p>Permet de disposer d'une tentative d'assassinat Ou d'annuler une tentative d'assassinat sur n'importe quel joueur OU de regarder le compte en Suisse d'un autre joueur.</p> <p>A8</p>	<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT LYNCHAGE</b></p> <p>Permet d'assassiner un joueur se trouvant à sa Résidence ou à sa Graçonnière.</p> <p>A9</p>

<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT MINEUR KAMIKAZE</b></p> <p>Un mineur licencié et désespéré se suicide à la dynamite à l'entrée du Parlement.</p> <p>Tous les joueurs qui se rendaient à leur Résidence, Garçonnière ou au Night-Club sont considérés tués. Leur argent en poche revient dans la pile-billets, qui est mélangée.</p> <p>A10</p>	<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT TUEUR AMATEUR</b></p> <p align="center">Vous devez payer 1 MP.</p> <p>Si vous devinez la localisation de la cible, la tentative est réussie si vous tirez un 4, 5 ou 6.</p> <p>A11</p>	<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT TUEUR ETRANGER</b></p> <p align="center">Vous devez payez 1 MP.</p> <p>Cette carte ne peut pas être jouée par le ministre de l'Intérieur ni par le président de la République.</p> <p>A12</p>
<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT TUEUR MONARCHISTE</b></p> <p>Pour jouer cette carte vous devez avoir exposé devant vous la carte Influence <i>Monarchistes</i>.</p> <p>Peut faire une tentative d'assassinat ou vous protéger d'une tentative d'assassinat dirigée contre vous.</p> <p>A13</p>	<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT TUEUR PAR INDISCRETION</b></p> <p>Peut faire une tentative d'assassinat par indiscrétion à la garçonnière d'un joueur.</p> <p>Si le joueur est effectivement dans sa Garçonnière avec sa maîtresse, il ne meurt pas mais vous remet tout l'argent qu'il avait en poche.</p> <p>A14</p>	<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT TUEUR PROFESSIONNEL</b></p> <p align="center">Vous devez payer 2 MP.</p> <p>A15</p>
<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT TUEUR PSYCHOTIQUE</b></p> <p>Peut essayer de faire une tentative d'assassinat. Lancez un dé :</p> <p>1 à 3 : fait normalement sa tentative.</p> <p>4 ou 5 : se suicide. Aucun effet.</p> <p>6 : lancez à nouveau le dé. Si vous obtenez 4,5 ou 6, ce tueur vous abat (votre argent est remis dans la pile billets).</p> <p>A16</p>	<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT VOITURE PIEGEE</b></p> <p align="center">Vous devez payer 1 MP.</p> <p>Cette carte vous permet de réaliser un attentat sur un joueur.</p> <p>Tous les autres joueurs présents dans la localisation visée doivent jeter 1D6. Sur un résultat de « 1 », ils sont aussi tués.</p> <p>A17</p>	<p align="center"><b>CARTE ASSASSINAT</b></p> <p align="center">A</p>

Mettez les cartes A11 à A16 en double.