

<p align="center"><b>CARTE CORRUPTION DISCRETION MINISTERIELLE</b></p> <p>Payez 1 MP.</p> <p>Cette carte permet au ministre de l'Intérieur (et à lui seul) de tenter un assassinat supplémentaire. Elle doit être jouée lorsque le ministre annonce ses tentatives d'assassinat.</p> <p>Cette tentative peut toujours être faite à la Banque.</p> <p>Cette tentative ne met pas la Banque « en sécurité ».</p> <p>C1</p>	<p align="center"><b>CARTE CORRUPTION AGITATEURS</b></p> <p>Vous pouvez tenter de corrompre une ou plusieurs unités d'émeutiers, de grévistes, de rassemblements étudiants ou de manifestants se trouvant dans la même zone.</p> <p>Payez 1 MP par unité que vous tentez de corrompre. Lancez un dé par unité : sur un score supérieur à 2, l'unité passe sous votre contrôle.</p> <p>C2</p>	<p align="center"><b>CARTE CORRUPTION POLICE</b></p> <p>Vous pouvez tenter de corrompre une ou plusieurs unités de police se trouvant dans la même zone.</p> <p>Payez 1 MP par unité que vous tentez de corrompre. Lancez un dé par unité : sur un score supérieur à 2, l'unité passe sous votre contrôle.</p> <p>C3</p>
<p align="center"><b>CARTE CORRUPTION 1ERE BRIGADE</b></p> <p>Vous pouvez tenter de corrompre une ou plusieurs unités de la 1<sup>ère</sup> brigade se trouvant dans la même zone.</p> <p>Payez 1 MP par unité que vous tentez de corrompre. Lancez un dé par unité : sur un score supérieur à 2, l'unité passe sous votre contrôle.</p> <p>C4</p>	<p align="center"><b>CARTE CORRUPTION 2EME BRIGADE</b></p> <p>Vous pouvez tenter de corrompre une ou plusieurs unités de la 2<sup>ème</sup> brigade se trouvant dans la même zone.</p> <p>Payez 1 MP par unité que vous tentez de corrompre. Lancez un dé par unité : sur un score supérieur à 2, l'unité passe sous votre contrôle.</p> <p>C5</p>	<p align="center"><b>CARTE CORRUPTION 3EME BRIGADE</b></p> <p>Vous pouvez tenter de corrompre une ou plusieurs unités de la 3<sup>ème</sup> brigade se trouvant dans la même zone.</p> <p>Payez 1 MP par unité que vous tentez de corrompre. Lancez un dé par unité : sur un score supérieur à 2, l'unité passe sous votre contrôle.</p> <p>C6</p>
<p align="center"><b>CARTE CORRUPTION UN TUEUR</b></p> <p>Payez 2 MP.</p> <p>Vous pouvez jouer cette carte lorsqu'une tentative d'assassinat contre vous est réussie.</p> <p>Sur un score au dé supérieur à 2, l'assassin vous laisse la vie sauve.</p> <p>C7</p>	<p align="center"><b>CARTE CORRUPTION CARTE DE FINANCEMENT POLITIQUE SECRET</b></p> <p>Tirez un billet de la pile et placez-le directement dans votre poche.</p> <p>C8</p>	<p align="center"><b>CARTE CORRUPTION</b></p> <p>C9</p>

Mettez la carte C8 en sept exemplaires .