

<p align="center">CARTE EVENEMENT AJUSTEMENT STRUCTUREL</p> <p>Permet au président, ainsi qu'aux joueurs détenant les cartes Influence <i>Monarchistes, Chrétiens démocrates, Conservateurs</i> et <i>Banquiers</i> de tirer 2 cartes-billets. 5 émeutiers apparaissent dans un ghetto, 4 grévistes sur les docks et 3 manifestants dans un quartier populaire ou résidentiel contrôlés par (dans l'ordre) : les <i>Socialistes</i>, les <i>Syndicats</i>, les <i>Radicaux</i>.</p> <p>E1 EXCUSE</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT ALLOCATION RADIOPHONIQUE</p> <p>Cette carte doit être jouée pendant un coup d'État.</p> <p>Si vous contrôlez la radio-télévision, cette carte vous permet de faire apparaître 4 unités de manifestants, dont vous prenez le contrôle, dans la zone libre de votre choix – mais pas dans une des cinq zones de pouvoir.</p> <p>E2</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT ANTI-CORRUPTION</p> <p>Le joueur de votre choix doit publiquement révéler le montant de son compte en Suisse.</p> <p>E3</p>
<p align="center">CARTE EVENEMENT ASSURANCE DECES</p> <p>Si vous êtes victime d'un assassinat, vous gardez votre argent en poche (mais défaussez vos cartes politiques et ne revenez qu'en début de tour suivant).</p> <p>E4</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT AUDIT</p> <p>Le Président doit vous montrer (et à vous seul) les billets composant le budget.</p> <p>E5</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT BAIE DES COQUINS</p> <p>Si vous êtes en exil, cette carte vous permet de revenir en débarquant sur une zone située le long de la rivière avec cinq pions d'infanterie des exilés.</p> <p>Cette carte déclenche automatiquement un coup d'Etat dont vous êtes le Premier insurgé.</p> <p>E6</p>
<p align="center">CARTE EVENEMENT BUDGET DE RECHANGE</p> <p>Cette carte peut être jouée si le budget du président est repoussé. Il doit alors vous remettre toutes les cartes billets de son budget sauf une.</p> <p>Vous devez proposer un budget. S'il passe, distribuez l'argent. S'il est rejeté, le ministre de l'Intérieur peut faire un coup de force à la Chambre et faire adopter le budget de son choix.</p> <p>E7</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT CARNAVAL</p> <p>Beaucoup d'animation dans les rues.</p> <p>E8 EXCUSE</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT CAVALERIE</p> <p>Pendant un coup d'État, une brigade qui avait été éloignée ou immobilisée par les effets d'une carte précédemment jouée devient disponible (dans sa caserne) au début du troisième tour du coup d'État.</p> <p>E9</p>

<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT CENSURE</p> <p>Vous pouvez proposer à la Chambre de voter la censure d'un des membres du gouvernement. Cette proposition et le vote doivent avoir lieu en début de tour (avant le budget). Si cette motion est votée, le joueur reste sans poste ministériel (qui revient au beau-frère du Président) jusqu'à la fin de l'année et ne participe donc pas au budget.</p> <p>E10</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT CENTRE D'INTERROGATION</p> <p>Cette carte ne peut être jouée que par le ministre de l'Intérieur.</p> <p>Vous pouvez regarder les cartes politiques détenues par tous les joueurs ayant des unités non armées (pions rouges) sur le plateau de jeu.</p> <p>E11</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT CERTIFICATION</p> <p>Les Etats-Unis, jugeant la lutte du président contre la drogue insuffisante, réduisent leur aide étrangère.</p> <p>Jusqu'à la fin de la présidence en cours, le budget ne sera composé que de six cartes-billets.</p> <p>E12 EXCUSE</p>
<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT CHANGEMENT D'ALLIANCE</p> <p>Vous pouvez prendre une carte Influence (de 5 voix ou moins) exposée par un autre joueur.</p> <p>E13</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT CHANTAGE POLITIQUE</p> <p>Cette carte doit être jouée lors de la formation du gouvernement.</p> <p>Le joueur ayant la plus importante formation parlementaire choisit son poste gouvernemental.</p> <p>E14</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT CONDAMNATION DES NATIONS-UNIES</p> <p>Le gouvernement est attaqué sur le problème de la torture des prisonniers politiques.</p> <p>E15 EXCUSE</p>
<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT CONFESSION</p> <p>Le joueur ayant révélé la carte Influence « Eglise » peut regarder le compte en Suisse d'un autre joueur .</p> <p>E16</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT CONTREBANDE</p> <p>Avec l'accord du ministre de l'Intérieur, vous pouvez piocher un billet.</p> <p>E17</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT DEBORDE PAR SA BASE</p> <p>Un joueur de votre choix perd le contrôle d'une pile d'unités non-armées, augmentée de 2 pions. Elle passe sous le contrôle du joueur ayant la pile d'unités non-armées la plus proche (en cas d'égalité, la plus nombreuse ; s'il y a encore égalité, elle reste incontrôlée jusqu'à ce que l'égalité prenne fin). Cette carte peut être jouée avant ou pendant un coup d'Etat E18</p>

<p align="center">CARTE EVENEMENT DEFENSE DE LA BANQUE CENTRALE</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposé devant vous la carte Influence <i>Banquiers</i>.</p> <p>Introduit deux Gardes de la Banque à la Banque.</p> <p>Ces unités ne peuvent PAS se déplacer.</p> <p>E19</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT DELIRE BOLIVARIEN</p> <p>Le Président revendique vivement un vieil héritage historique. Il peut faire apparaître et contrôler à tout instant 6 pions de manifestants. A moins qu'elle ne soit dans la main d'un joueur, la carte « Intervention des Etats-Unis » est sortie de la pioche ou de la défausse et placée parmi les six premières cartes de la pioche, qui sont ensuite mélangées. E20</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT DEMAGOGUE</p> <p>Les joueurs doivent vous donner toutes les cartes Suffrages qu'ils ont en main.</p> <p>Vous devrez si besoin est vous défausser ou jouer immédiatement une carte pour ne pas avoir plus de six cartes politiques en main.</p> <p>E21</p>
<p align="center">CARTE EVENEMENT DEMANDE DE REFORME</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposé devant vous la carte Influence des <i>Chrétiens démocrates</i>.</p> <p>Vous obtenez le contrôle de toutes les cartes Influence de moins de 5 voix qui sont exposées, et ce jusqu'à la fin du tour.</p> <p>E22</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT DESTITUTION</p> <p>Vous pouvez proposer une motion de destitution du Président de la République, qui devra être approuvée à la majorité absolue.</p> <p>Cette proposition et le vote qui suit immédiatement doivent avoir lieu en début de tour (avant la phase budgétaire).</p> <p>E23</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT DETOURNEMENT DE FONDS</p> <p>Cette carte doit être jouée après le vote du budget (ou son approbation forcée par la police).</p> <p>Prenez au hasard un des billets du budget que le Président de la République se réservait.</p> <p>E24</p>
<p align="center">CARTE EVENEMENT DISPARUS</p> <p>Les mères des disparus de la dictature manifestent.</p> <p>Placez trois pions manifestants dont vous prenez le contrôle sur le quartier situé entre le Palais présidentiel et la Chambre des députés.</p> <p>E25</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT ELECTION PRESIDENTIELLE AUX ETATS-UNIS</p> <p>Cette carte empêche de jouer la carte <i>Intervention des Etats-Unis</i> jusqu'à la fin du tour suivant.</p> <p>E26</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT EMBARGO</p> <p>Réduit le budget de trois billets jusqu'à la fin de la présidence en cours.</p> <p>Trois manifestants, dont vous prenez le contrôle, apparaissent sur les docks.</p> <p>E27</p> <p align="right">EXCUSE</p>

<p align="center">CARTE EVENEMENT EMEUTE DANS LES GHETTOS</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposé devant vous l'une des cartes Influence suivantes : <i>Radicaux</i> (3), <i>Socialistes</i> (4), <i>Paysans</i> (4) ou <i>Etudiants</i> (5).</p> <p>Introduit dans un Ghetto de votre choix autant d'Emeutiers qu'indiqué entre parenthèse après le nom de la carte Influence concernée. Si vous en avez plusieurs, vous devez en choisir une seule. E28 EXCUSE</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT ESPION EN SUISSE</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposé devant vous la carte Influence des <i>Milieux universitaires</i>.</p> <p>Vous pouvez regarder secrètement combien l'un de vos adversaires a d'argent sur son compte en Suisse.</p> <p align="right">E29</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT FAILLITE BANCAIRE</p> <p>Le système bancaire s'écroule. Défaussez la carte Influence <i>Banquiers</i> et placez trois pions Emeutiers – dont vous prenez le contrôle – dans un quartier populaire (banlieue) de votre choix.</p> <p>La banque est fermée ce tour-ci.</p> <p align="right">E30 EXCUSE</p>
<p align="center">CARTE EVENEMENT FORMATION DE LIGUES PATRIOTIQUES</p> <p>Pour jouer cette carte vous devez avoir exposé devant vous la carte Influence des <i>Conservateurs</i>.</p> <p>Introduit deux Ligues patriotiques dans le Quartier populaire (Banlieue) de votre choix.</p> <p align="right">E31</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT FORMATION DE MILICES CHRETIENNES</p> <p>Pour jouer cette carte vous devez avoir exposé devant vous la carte Influence de l'<i>Eglise</i> ou la carte Influence des <i>Chrétiens démocrates</i>.</p> <p>Introduit deux Milices chrétiens dans les Quartiers chics (Quartier aisé de votre choix).</p> <p align="right">E32</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT FUITE</p> <p>Jouez cette carte juste avant le vote du budget, mais après son annonce par le président. Le président doit révéler tous les billets composant le budget.</p> <p>Si le président avait menti sur la part qu'il s'était réservée, ceci constitue une...</p> <p align="right">E33 ...EXCUSE</p>
<p align="center">CARTE EVENEMENT GREVE DES DOCKERS</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposé devant vous l'une des cartes Influence suivantes : <i>Syndicats</i> (5), <i>Radicaux</i> (3), <i>Socialistes</i> (4).</p> <p>Introduit dans les Docks autant de Grévistes qu'indiqué entre parenthèse après le nom de la carte Influence concernée. Si vous en avez plusieurs, vous devez en choisir une seule. E34 EXCUSE</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT GREVE GENERALE</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposé devant vous <u>deux</u> des cartes Influence suivantes : <i>Syndicats</i>, <i>Socialistes</i>, <i>Radicaux</i>.</p> <p>Cette carte introduit 4 unités de Grévistes dans les Docks, 4 unités d'Emeutiers dans le Ghetto de votre choix et 3 Rassemblements étudiants dans l'Université.</p> <p align="right">E35 EXCUSE</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT GREVE DES PAYSANS</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposé devant vous la carte Influence des <i>Paysans</i>.</p> <p>Toutes les unités d'agitateurs seront considérées comme ARMEES pendant le reste du tour.</p> <p align="right">E36</p>

<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT GREVE DES TRANSPORTS ROUTIERS</p> <p>Les routiers bloquent les voies du pays, réduisant l'approvisionnement de la capitale.</p> <p>Placez quatre pions Emeutiers dont vous prenez le contrôle dans le Quartier populaire (banlieue) de votre choix.</p> <p>E37 EXCUSE</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT GUERILLA</p> <p>Placez trois unités armées de paramilitaires, dont vous prenez le contrôle, dans le ghetto ouest.</p> <p>E38 EXCUSE</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT GUIDAGE AU SOL</p> <p>Tous les bombardements effectués lors de cette phase du coup d'État par la canonnière et les forces aériennes touchent sur un résultat de 5-6.</p> <p>E39</p>
<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT HAUSSE DES COURS</p> <p>Les cours des matières premières exportées par le pays augmentent. Le budget est augmenté d'un billet pendant 1D6 tours.</p> <p>E40</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT HELICOPTERE</p> <p>Introduit l'hélicoptère dans la caserne de votre choix.</p> <p>L'hélicoptère peut se déplacer de deux zones par déplacement : d'une première zone seul ou avec d'autres unités et la deuxième fois seul.</p> <p>E41</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT HYPERINFLATION</p> <p>L'inflation s'emballé. jetez un dé :</p> <p>1-3 : 50 % : chaque joueur perd la moitié de son argent en poche (arrondi au supérieur). 4-6 : 100 % : chaque joueur perd tout son argent en poche.</p> <p>Disposez 4 pions Emeutiers dans le Ghetto et dans le Quartier populaire de votre choix. Ils sont contrôlés par (dans l'ordre) : les <i>Socialistes</i>, les <i>Syndicats</i>, les <i>Radicaux</i>, les <i>Etudiants</i>, les <i>Chrétiens démocrates</i>.</p> <p>E42 EXCUSE</p>
<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT INDIC</p> <p>Vous pouvez regarder les cartes politiques détenues par un joueur.</p> <p>E43</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT INFILTRATION DES SERVICES</p> <p>Cette carte ne peut être jouée que par le Président ou le ministre de l'Intérieur.</p> <p>Elle permet d'ôter une pile d'unités non armées (rouges) du plateau de jeu.</p> <p>E44</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT INTERVENTION CUBAINE</p> <p>Vous pouvez faire intervenir les troupes cubaines, au bénéfice du joueur contrôlant les <i>Socialistes</i> ou les <i>Syndicats</i>.</p> <p>Placez dans une zone périphérique 3 pions d'infanterie et un pion de forces aériennes.</p> <p>Si une Intervention des Etats-Unis est déjà en cours, lancez un dé : 1-2 : l'intervention est annulée ; 5-6 : les forces cubaines sont doublées.</p> <p>Vous ne pouvez jouer cette carte si vous avez mis en jeu l'Intervention des Etats-Unis pendant ce coup d'Etat.</p> <p>E45</p>

<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT INTERVENTION DE L'AMBASSADEUR</p> <p>L'ambassadeur d'un grand pays du nord du continent appuie publiquement le gouvernement. Lancez 1D6 :</p> <p>1-2 : 5 voix sont ajoutées en faveur du Président lors de tous les votes jusqu'à la fin de sa présidence.</p> <p>3-6 : 5 voix sont ajoutées contre le Président lors de tous les votes jusqu'à la fin de sa présidence.</p> <p>E46</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT INTERVENTION DES ETATS-UNIS</p> <p>Vous pouvez faire intervenir les troupes des EU, sauf si vous ne contrôlez <u>que</u> les <i>Socialistes</i> ou les <i>Syndicats</i>.</p> <p>Placez sur les Docks 5 pions Marines, un pion canonniers et un pion forces aériennes.</p> <p>Si une Intervention cubaine ou sandiniste est déjà en cours, lancez un dé : 1-2 : l'intervention est annulée ; 4-6 : les forces des Etats-Unis sont doublées.</p> <p>Vous ne pouvez jouer cette carte si vous avez mis en jeu l'Intervention cubaine ou sandiniste ce coup d'Etat.</p> <p>E47</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT INTERVENTION SANDINISTE</p> <p>Vous pouvez faire intervenir les troupes sandinistes, au bénéfice du joueur contrôlant les <i>Socialistes</i> ou les <i>Syndicats</i>.</p> <p>Placez dans une zone périphérique 3 pions d'infanterie.</p> <p>Si une Intervention des Etats-Unis est déjà en cours, lancez un dé : 1 : l'intervention est annulée ; 4-6 : les forces sandinistes sont doublées.</p> <p>Vous ne pouvez jouer cette carte si vous avez mis en jeu l'Intervention des Etats-Unis pendant ce coup d'Etat.</p> <p>E48</p>
<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT INTRUSION AERIENNE</p> <p>Cette carte oblige le Commandant des forces aériennes à retourner un pion Forces aériennes.</p> <p>Le pion sera de nouveau disponible au début du tour suivant.</p> <p>E49</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT JOUR FERIE</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposé devant vous la carte Influence des <i>Banquiers</i>.</p> <p>La Banque est fermée pour la durée du tour. On peut s'y localiser mais on ne peut effectuer ni dépôt, ni retrait.</p> <p>E50</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT JUGEMENT DE L'HISTOIRE</p> <p>Un ancien Président de la République (toujours vivant) élu à ce poste par une Junte est mis en accusation (après la présentation du budget).</p> <p>La Chambre vote sur sa culpabilité (immédiatement après le vote du budget) . Seules les cartes Postes et Influence sont prises en compte, pas les Suffrages.</p> <p>S'il est condamné, on applique les effets d'un assassinat. L'argent en poche du condamné est remis à l'actuel Président.</p> <p>E51</p> <p style="text-align: right;">EXCUSE</p>
<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT LEADER CHARISMATIQUE</p> <p>Cette carte doit être jouée pendant un coup d'Etat.</p> <p>Permet à un de vos pions ou groupe de pions ayant terminé leur mouvement dans la même zone d'effectuer un déplacement supplémentaire avant les combats.</p> <p>E52</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT LIBERTE DE LA PRESSE</p> <p>Jouez cette carte après que le budget a été voté. Le président doit montrer les cartes billets qu'il s'est attribué.</p> <p>S'il a menti sur le montant qu'il s'est attribué, cette carte constitue une...</p> <p>E53</p> <p style="text-align: right;">...EXCUSE</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT LUTTE ANTIDROGUE</p> <p>Les Etats-Unis engagent l'éradication forcée de la coca, jusqu'à la fin de la présidence en cours.</p> <p>Trois unités armées USA sont placées sous le contrôle du Président dans la zone industrielle.</p> <p>Le budget est réduit de deux billets.</p> <p>4 manifestants apparaissent dans le Ghetto sud, contrôlés par les <i>Cocaleros</i>, les <i>Paysans</i> ou les <i>Narcotrafiquants</i>.</p> <p>E54</p>

<p align="center">CARTE EVENEMENT MALADIE DIPLOMATIQUE</p> <p>Cette carte annule les effets d'une carte Visite officielle, Visite papale ou Voyage à l'étranger.</p> <p>E55</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT MALADIE PRESIDENTIELLE</p> <p>Cette carte doit être jouée avant la présentation du budget. Le Président est à l'hôpital. Il désigne un intérimaire qui répartit le budget et le fait voter. Le Président ne participe pas au vote. Le Président ne doit pas choisir de localisation ; il ne peut être assassiné, mais peut commanditer des assassinats et se défendre en cas de coup d'État</p> <p>E56</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT MANIFESTANTS</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposé devant l'une des cartes Influence suivantes : <i>Radicaux</i> (4), <i>Conservateurs</i> (5) ou <i>Eglise</i> (3).</p> <p>Introduit au Centre-ville autant de Manifestants qu'indiqué entre parenthèses après le nom de la carte Influence concernée. Si vous en avez plusieurs, vous devez en choisir une</p> <p>E57 EXCUSE</p>
<p align="center">CARTE EVENEMENT MANQUE DE PIECES</p> <p>Durant un coup d'État, le brigade de votre choix ne peut se déplacer qu'un tour sur deux.</p> <p>E58</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT MATERIEL NEUF</p> <p>Une nouvelle canonnière a été livrée à l'Amiral, alors que l'ancienne n'est pas encore à la ferraille.</p> <p>Jusqu'à la fin du tour, l'Amiral dispose donc de deux canonnières.</p> <p>E59</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT MAUVAISE METEO</p> <p>En raison d'une mauvaise météo le Commandant des Forces aériennes ne peut procéder à un bombardement ou à un parachutage. Les conditions météo redeviennent normales le tour prochain sur un jet de 5-6, le tour d'après sur un jet de 3-6, les tours suivants sur un jet de 2-6.</p> <p>E60</p>
<p align="center">CARTE EVENEMENT MERCENAIRES</p> <p>Cette carte ne peut être jouée que pendant un coup d'État.</p> <p>Deux unités armées de paramilitaires, dont vous prenez le contrôle, font leur apparition dans le Ghetto de votre choix.</p> <p>Payez 1 MP.</p> <p>E61</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT MILITAIRE POPULISTE</p> <p>Si vous détenez un poste de général, amiral ou de commandant des forces aériennes, vous pouvez prendre sous votre contrôle n'importe quel pile de pions rouges présente sur le plateau de jeu.</p> <p>Cette carte ne peut PAS être jouée pendant un coup d'État.</p> <p>E62</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT MINISTRE INDIGENE</p> <p>Le président attribue un poste ministériel à un joueur « indigène ». Jusqu'à ce que ce joueur soit éliminé ou qu'il change de poste ministériel :</p> <ul style="list-style-type: none"> - la communauté internationale félicite le Président et augmente son budget d'un billet par tour. - le ministre indigène reçoit chaque tour un budget de 1 MP, ni plus ni moins. <p>E63</p>

<p>CARTE EVENEMENT MISE A SAC D'UNE EGLISE</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposé devant vous la carte Influence de l'Eglise.</p> <p>5 VOIX</p> <p>Cette carte doit être écartée à la fin du tour.</p> <p><u>E64</u></p>	<p>CARTE EVENEMENT MISE EN QUESTION DES COMPETENCES DU PRESIDENT</p> <p>Pendant l'étape de formation du cabinet, vous pouvez proposer une motion dans le but de démettre le président de ses fonctions pour incompétence. La motion passera si elle recueille une majorité des 2/3 (arrondie par excès).</p> <p><u>E65</u></p>	<p>CARTE EVENEMENT MONDIAL DE FOOTBALL</p> <p>L'équipe de football de Las Bananas est qualifiée pour la Coupe du Monde. Lancez un dé :</p> <p>1-2 : rien 3-4 : elle est qualifiée pour la finale : placez deux Emeutiers dans le Quartier populaire (Banlieue) ou le Ghetto de votre choix. 5-6 : elle gagne la finale : placez 5 Emeutiers dans le Quartier populaire (Banlieue) ou le Ghetto de votre choix</p> <p><u>E66</u> EXCUSE</p>
<p>CARTE EVENEMENT MONTESINOS</p> <p>Cette carte ne peut être jouée que par le ministre de l'Intérieur. Vous avez accès aux enregistrements des services secrets. Vous pouvez regarder le compte en Suisse d'un des joueurs.</p> <p><i>* : conseiller d'A. Fujimori (Pérou) qui filmait ses actes de corruption.</i></p> <p><u>E67</u></p>	<p>CARTE EVENEMENT MOVIMIENTO SIN TIERRA</p> <p>Le joueur ayant la carte Influence Latifundiaires exposée doit la défausser.</p> <p><u>E68</u></p>	<p>CARTE EVENEMENT NARCOREGIME</p> <p>Le président de la République, le ministre de l'Intérieur et un général désigné par le président piochent chaque tour un billet chacun. A moins qu'elle ne soit dans la main d'un joueur, la carte « Intervention des Etats-Unis » est sortie de la pioche ou de la défausse et placée parmi les six premières cartes de la pioche, qui sont ensuite mélangées.</p> <p><u>E69</u> EXCUSE</p>
<p>CARTE EVENEMENT NATIONALISATIONS</p> <p>Le président peut jouer cette carte s'il possède devant les cartes Influence <i>Socialistes, Syndicats</i> ou <i>Radicaux</i>. On procède à un vote à la Chambre pour approuver les nationalisations. Dans ce cas, les joueurs possédant les cartes <i>Conservateurs, Monarchistes</i> ou <i>Banquiers</i> remettent la moitié de leurs billets en poche (apr excès) sur la pile des billets. Jusqu'à la fin de cette présidence le budget sera composé de neuf billets.</p> <p><u>E70</u> EXCUSE</p>	<p>CARTE EVENEMENT NETTOYAGE OLYMPIQUE</p> <p>Les Jeux olympiques vont avoir lieu dans la capitale de Las Bananas.</p> <p>Le président peut ôter du plateau de jeu une pile de pions émeutiers, manifestants ou grévistes qu'il ne contrôle pas.</p> <p><u>E71</u></p>	<p>CARTE EVENEMENT OPUS DEI</p> <p>Si vous possédez devant vous la carte Influence <i>Conservateurs</i> ou <i>Monarchistes</i>, cette carte vous permet de prendre contrôle de la carte <i>Eglise</i> d'un autre joueur. Cette carte vous permet aussi d'annuler les effets de la carte « Théologie de la libération » jouée contre vous.</p> <p><u>E72</u></p>

<p align="center">CARTE EVENEMENT PACTE POLITIQUE</p> <p>Vous pouvez obliger un joueur ayant une Influence inférieure ou égale à la vôtre de voter dans le même sens que vous pendant toute la durée du tour.</p> <p align="left">E73</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT PANNE DE COURANT</p> <p>Le vote de la motion en cours s'arrête après le premier tour.</p> <p>Cette carte doit être jouée avant que le second tour ne commence (seules les voix exprimées au premier tour sont prises en compte).</p> <p align="left">E74</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT PETITION ESTUDIANTE CONDAMNANT LA REPRESSION</p> <p align="center">Sans effet</p> <p align="left">E75</p>
<p align="center">CARTE EVENEMENT PRETENDANT DE PROVINCE</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposée devant vous la carte Influence <i>Monarchistes</i>. Cette carte permet de déplacer une brigade AVANT qu'un coup d'Etat ne commence. Aucune des unités de cette brigade ne pourra se déplacer ni attaquer durant le coup d'Etat.</p> <p align="left">E76</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT PRIVATISATIONS</p> <p>Le président peut proposer à la Chambre le vote d'une loi de privatisation. Si elle est acceptée, les joueurs possédant devant eux la carte Influence <i>Conservateurs</i>, <i>Monarchistes</i> ou <i>Banquiers</i> peuvent prendre un billet. Placez deux pions grévistes dans le Quartier populaire (ou Banlieue) de votre choix, contrôlés par (dans l'ordre) : <i>Syndicats</i>, <i>Socialistes</i>, <i>Radicaux</i></p> <p align="left">E77</p> <p align="center">EXCUSE</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT PRIX NOBEL</p> <p>Cette carte peut être jouée si vous possédez devant vous la carte Influence <i>Intellectuels</i>.</p> <p>Elle vous permet de bénéficier de deux voix supplémentaires jusqu'à la fin du tour.</p> <p>Elle vous permet en outre de contrôler trois pions manifestants dans un quartier populaire, un quartier riche ou aisé de votre choix.</p> <p align="left">E78</p> <p align="center">EXCUSE</p>
<p align="center">CARTE EVENEMENT PROTESTATION ESTUDIANTINE</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposé devant vous l'une des cartes Influence suivantes : <i>Etudiants</i> (4), <i>Milieux universitaires</i> (3) ou <i>Radicaux</i> (3).</p> <p>Introduit dans l'Université autant d'unités de Rassemblements étudiants qu'indiqué entre parenthèses après le nom de la carte Influence à l'alinéa précédent.</p> <p>Si vous avez plusieurs de ces cartes, vous devez en choisir une seule.</p> <p align="left">E79</p> <p align="center">EXCUSE</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT PURGE</p> <p>La brigade de votre choix perd la moitié de ses effectifs jusqu'à la fin du tour.</p> <p align="left">E80</p>	<p align="center">CARTE EVENEMENT REFERENDUM REVOCATOIRE</p> <p>Un référendum pour révoquer le Président est convoqué. Après le vote du budget, on procède au référendum. Seules les cartes Suffrages sont prises en compte. Si le référendum est approuvé, le Président doit démissionner et on organise des élections. La Banque est fermée jusqu'à la fin du tour. Le Président peut s'opposer à la tenue du référendum. Une pile de 6 manifestants contrôlés par le joueur ayant joué cette carte apparaît alors sur un espace autour du palais présidentiel.</p> <p align="left">E81</p> <p align="center">EXCUSE</p>

<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT REFORME AGRAIRE</p> <p>Vous pouvez prendre le contrôle de la carte <i>Paysans</i> détenue par un autre joueur. De plus, si vous jouez cette carte pendant un coup d'Etat, vous pouvez contrôler trois pions émeutiers apparaissant dans un quartier périphérique de votre choix. Ils sont considérés armés.</p> <p>E82 EXCUSE</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT RUPTURE DE COALITION</p> <p>Vous pouvez obliger un joueur qui a plusieurs cartes Influence exposées devant lui à en défausser une (il choisira laquelle).</p> <p>E83</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT SCANDALE</p> <p>Les joueurs localisés à leur garçonnière au tour précédent se défaussent de leur plus grosse carte Influence.</p> <p>E84</p>
<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT SENTIER OBSCURCI</p> <p>Pendant un coup d'État, placez quatre pions de paramilitaires dans le ghetto de votre choix. Ces pions ne sont contrôlés par personne. Ils attaquent toute unité rentrant dans le ghetto. S'il n'y a pas d'unités, ils passent dans le ghetto voisin, etc., jusqu'à la fin du coup d'État.</p> <p>E85</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT SONDAGE</p> <p>Vous pouvez regarder les six premières cartes politiques de la pioche. Vous devez les replacer dans le même ordre.</p> <p>E86</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT SOULEVEMENT PAYSAN</p> <p>Pour jouer cette carte, vous devez avoir exposé devant vous la carte Influence des <i>Paysans</i>. Cette carte permet de déplacer une brigade avant qu'un coup d'Etat ne commence. Aucune des unités de cette brigade ne pourra se déplacer ni attaquer durant le coup d'Etat.</p> <p>E87</p>
<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT SOUS-COMMANDANT</p> <p>Cette carte permet de créer un soulèvement indien dans une région reculée du pays. Peut être jouée si vous possédez la carte Influence <i>Indiens</i>. Vous permet d'immobiliser une brigade de votre choix jusqu'au début du tour suivant.</p> <p>E88 EXCUSE</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT SYNDICATS JAUNES</p> <p>Si vous êtes président ou ministre de l'intérieur, vous pouvez prendre contrôle de la carte Influence <i>Syndicats</i> détenue par un autre joueur. De plus, vous pouvez ôter du plateau de jeu une pile de pions grévistes.</p> <p>E89</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT TENSIONS FRONTALIERES AVEC UN PAYS VOISIN</p> <p>Le président peut placer une brigade en état d'alerte sur la frontière. Celle-ci ne sera pas disponible jusqu'à la fin du tour suivant.</p> <p>E90 EXCUSE</p>

<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT TERRORISTE</p> <p>Une grande puissance accuse un joueur d'être lié au terrorisme international. Il doit défausser sa plus grosse carte d'Influence.</p> <p>E91</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT THEOLOGIE DE LA LIBERATION</p> <p>Si vous avez devant vous la carte <i>Socialistes</i>, vous pouvez prendre le contrôle de la carte Influence Eglise détenue par un autre joueur.</p> <p>Cette carte vous permet aussi d'annuler les effets de la carte « Opus dei » jouée contre vous.</p> <p>E92</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT TIROFIJO</p> <p>Un assassinat qui devait réussir contre vous échoue.</p> <p><i>* : dirigeant de la guérilla colombienne, donné plusieurs fois pour mort.</i></p> <p>E93</p>
<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT VACANCES D'ETE</p> <p>Le vote de motion en cours s'arrête après le premier tour.</p> <p>Cette carte doit être jouée avant que le second tour ne commence (seules les voix exprimées au premier tour sont prises en compte).</p> <p>E94</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT VERIFICATION</p> <p>La motion proposée n'a pas été correctement enregistrée</p> <p>Lorsque vous abattez cette carte, toutes les cartes Suffrages exposées sont écartées du jeu et l'on procède à un nouveau tour de scrutin.</p> <p>E95</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT VISITE OFFICIELLE</p> <p>Le président reçoit un président étranger en visite officielle.</p> <p>Aucun coup d'Etat ne pourra avoir lieu ce tour-ci.</p> <p>E96</p>
<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT VOYAGE DU PRESIDENT</p> <p>Cette carte envoie le président en voyage officiel. Il pourra en profiter pour déposer ou retirer de l'argent sur son compte en suisse lors de la phase d'opérations bancaires, sans risque d'assassinat. Si un coup d'Etat est lancé en son absence, le président ne pourra pas faire rentrer en jeu ni manipuler des unités qu'il contrôle avant le 3ème tour.</p> <p>E97</p> <p style="text-align: center;">EXCUSE</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT VISITE PAPALE</p> <p>Les cartes Influence <i>Eglise</i> et <i>Démocrates-chrétiens</i> voient leur influence augmentée de trois voix jusqu'à la fin du tour.</p> <p>Aucun coup d'Etat ne peut avoir lieu ce tour-ci.</p> <p>E98</p>	<p style="text-align: center;">CARTE EVENEMENT</p> <p>E99</p>