

<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE BANQUIERS</p> <p>Permet de disposer de 1 MP par tout pour payer un assassinat ou des pots-de-vin.</p> <p style="text-align: center;">7 VOIX</p> <p><u>11</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE CARTEL DE NARCOTRAFICANTS</p> <p>Permet de disposer de 1 MP par tout pour payer un assassinat ou des pots-de-vin.</p> <p>Vous donne une voix supplémentaire uniquement pour l'élection du président de la République, pendant le cours normal du jeu ou lors du vote d'une Junte après un coup d'Etat.</p> <p style="text-align: center;">12</p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE CHRETIENS DEMOCRATES</p> <p style="text-align: center;">5 VOIX</p> <p>ou 10 VOIX si vous avez exposé devant vous la carte Influence <i>Eglise</i>.</p> <p style="text-align: center;"><u>13</u></p>
<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE COCALEROS</p> <p style="text-align: center;"><i>"La coca no es cocaina"</i></p> <p style="text-align: center;">6 VOIX</p> <p><u>14</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE CONSERVATEURS</p> <p style="text-align: center;">8 VOIX</p> <p style="text-align: center;"><u>15</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE EGLISE</p> <p style="text-align: center;">10 VOIX</p> <p style="text-align: center;"><u>16</u></p>
<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE EVANGELISTES</p> <p>Cette carte vous permet, un tour sur deux, de piocher un billet.</p> <p style="text-align: center;">4 VOIX</p> <p><u>17</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE ETUDIANTS</p> <p style="text-align: center;">3 VOIX</p> <p style="text-align: center;"><u>18</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE F.M.I.</p> <p>Permet de disposer de 1 MP par tout pour payer un assassinat ou des pots-de-vin.</p> <p>Vous donne une voix supplémentaire uniquement pour l'élection du président de la République, pendant le cours normal du jeu ou lors du vote d'une Junte après un coup d'Etat.</p> <p style="text-align: center;"><u>19</u></p>

<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE FRAUDE ELECTORALE</p> <p>Pour jouer cette carte, il faut que vous soyez le seul joueur à disposer d'unités à la Chambre à la fin d'un coup d'Etat.</p> <p style="text-align: center;">5 VOIX</p> <p>Cette carte doit être défaussée dès que le nouveau président est élu.</p> <p><u>110</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE GROUPE DE PRESSE</p> <p style="text-align: center;">5 VOIX</p> <p style="text-align: center;">111</p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE INDIENS</p> <p style="text-align: center;">1 VOIX</p> <p style="text-align: center;">112</p>
<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE INTELLECTUELS</p> <p style="text-align: center;">2 VOIX</p> <p>ou 4 VOIX si vous avez exposé devant vous la carte Influence <i>Socialistes, Etudiants</i> ou <i>Milieux universitaires</i>.</p> <p><u>113</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE LATIFUNDIAIRES</p> <p style="text-align: center;">4 VOIX</p> <p style="text-align: center;">114</p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE LIBERAUX</p> <p style="text-align: center;">4 VOIX</p> <p>ou 8 VOIX si vous avez exposé devant vous la carte Influence <i>Conservateurs</i> ou <i>Banquiers</i>.</p> <p><u>115</u></p>
<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE MARCHANDS D'ARMES</p> <p>Lors des coups d'État, le détenteur de cette carte augmente la force de ses unités armées de 1 pour chaque pile d'unité.</p> <p style="text-align: center;">2 VOIX</p> <p>116</p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE MILIEUX UNIVERSITAIRES</p> <p style="text-align: center;">3 VOIX</p> <p>ou 6 VOIX si vous avez exposé devant vous la carte Influence <i>Etudiants</i>.</p> <p><u>117</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE MONARCHISTES</p> <p>Permet de disposer de 1 MP par tour pour payer un assassinat ou des pots-de-vin.</p> <p style="text-align: center;">3 VOIX</p> <p><u>118</u></p>

<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE PAYSANS</p> <p style="text-align: center;">3 VOIX</p> <p><u>I19</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE RADICAUX</p> <p style="text-align: center;">3 VOIX</p> <p><u>I20</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE SOCIALISTES</p> <p style="text-align: center;">5 VOIX</p> <p>ou 10 VOIX si vous avez exposé devant vous la carte Influence <i>Syndicats</i>.</p> <p><u>I21</u></p>
<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE SYNDICATS</p> <p style="text-align: center;">5 VOIX</p> <p><u>I22</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE UNITED FRUIT</p> <p>Permet de disposer de 1 MP par tout pour payer un assassinat ou des pots-de- vin.</p> <p>Vous donne une voix supplémentaire uniquement pour l'élection du président de la République, pendant le cours normal du jeu ou lors du vote d'une Junte après un coup d'Etat.</p> <p><u>I23</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE</p> <p><u>I24</u></p>
<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE</p> <p><u>I25</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE</p> <p><u>I26</u></p>	<p style="text-align: center;">CARTE INFLUENCE</p> <p><u>I27</u></p>